Álvaro Fabre.

Designer & Brand Strategist

Madrid, ES · +34 6 1419 1732 / FR +33 7 8383 5654
alvarofabreg@gmail.com
Portafolio · LinkedIn

RESUMEN PROFESIONAL

Diseñador de producto con 8+ años de experiencia en entornos complejos y proyectos internacionales. Co-fundador de Binōme Studio (Madrid), donde dirijo junto a mi socia el diseño web, branding, UX/UI y gestión de contenido digital para startups, pymes y marcas en expansión. Combino visión estratégica con ejecución precisa: desde el discovery hasta el handoff con desarrollo. Abierto a roles Senior / Lead Product Designer en equipos con ambición de producto, en remoto o híbrido Madrid.

UX/UI · Product Design · Branding · Design Systems · Figma · Webflow · Agile

EXPERIENCIA LABORAL

Lead Product Designer & Co-fundador

2022 – Actual · Madrid, ES

Binōme Studio

Estudio de diseño digital especializado en web estratégica, branding, UX/UI y gestión de redes sociales para startups, emprendimientos y empresas en crecimiento.

- Diseñé y gestiono la **identidad visual y presencia digital completa de Contazara** (sector industrial/energía): branding, web y RRSS activos desde el lanzamiento, logrando coherencia de marca en todos los canales.
- Lideré el diseño UX/UI y branding de una **app healthtech en fase MVP** para el mercado mexicano, tras confirmación de inversión, coordinando equipo de producto remoto y stakeholders de negocio.
- Construí el **sistema visual completo de 360estudio** (arquitectura): identidad, web y gestión de contenido social, proyectando un nivel de marca coherente con la calidad de sus proyectos.
- Diseñé la experiencia digital de **FreeThem** (ONG internacional de derechos humanos): branding y base de comunicación.
- **Seleccionados**, proyecto de diseño de impacto social a escala internacional.
- Implemento **sistemas de diseño escalables en Figma**, con foco en accesibilidad WCAG y mobile-first, adoptados por equipos multidisciplinares.

Senior UX/UI Designer

2018 – 2022 · Aix-en-Provence, FR

MadSeven

Diseño de producto para apps móviles de consumo masivo. Foco en personalización, retención y conexión emocional.

- Contribuí al crecimiento de **Mood Messenger a 5M+ de descargas** rediseñando flujos de mensajería que priorizaron personalización y retención emocional del usuario.
- Diseñé la interfaz de **Apolo Launcher (3M+ descargas)**: experiencia Android accesible y altamente personalizable, posicionada entre los top launchers de Google Play.
- Reduje la tasa de abandono en onboarding de **Appy (500K+ descargas)** mediante simplificación de flujos, basada en análisis de comportamiento y pruebas A/B.
- Arquitectura de información escalable para distintos mercados e iteración constante basada en analítica digital y feedback de usuarios.

Diseñador UX/UI

2015 – 2017 · Santiago de Chile, CL

INGC

Plataformas digitales para sector público y privado: educación técnica, minería y procesos corporativos complejos.

- Diseñé **Molyb**, plataforma educativa interactiva para el sector minero, simplificando contenidos técnicos complejos en experiencias accesibles.
- Lideré el **rediseño de intranets corporativas de Codelco**, la mayor minera de cobre del mundo, mejorando la usabilidad de herramientas de uso diario.
- Desarrollé **SKSI**, herramienta digital para licitaciones y documentación técnica, en colaboración estrecha con equipos IT.

HABILIDADES

Diseño
Figma · Adobe XD · Axure · InVision

Investigación UX
Entrevistas · Pruebas de usuario · Maze · Hotjar · Usertesting

Design Systems
Figma · Storybook

Desarrollo web
Webflow · WordPress · HTML · CSS

Gestión
Jira · Notion · Trello · Agile / Scrum

Accesibilidad
WCAG AA/AAA · Mobile First

FORMACIÓN

Webdesigner
Elythe, Francia

Marketing, Analítica Web y Apps
IAB, España

Diplomado BIM
Universidad Católica, Chile

Diseñador Gráfico
Universidad de los Andes, Venezuela

IDIOMAS

Español	Nativo
Francés	Fluido (C1)
Inglés	Intermedio (B1/B2)